

## LENOVO THINKVISION 27 3D 27"



Cena celkem:	<b>59 067 Kč</b> <b>(bez DPH: 48 815 Kč)</b>
Běžná cena:	<b>64 973 Kč</b>
Ušetříte:	<b>5 907 Kč</b>
Kód zboží:	MONLEN0062
Part No.:	63F1UAT3EU
Záruka:	36 měs.
Stav:	Nové zboží

## Popis

### Lenovo ThinkVision 27 3D

3D LED monitor s úhlopříčkou **27"** a **4K UHD** rozlišením 3840 × 2160 nabízí jas **310 cd/m<sup>2</sup>**, kontrastní poměr **1200 : 1** a dobu odezvy **4 ms**. Díky pokrytí 100 % sRGB, 99 % Adobe RGB, 99 % DCI-P3 barevné palety a podpoře **sledování 3D obsahu bez brýlí** díky funkci sledování očí je jako stvořený pro tvůrce, designéry a návrháře. Použitím technologie **IPS** poskytuje široké pozorovací úhly **178° horizontálně i vertikálně**. K dispozici jsou **čtyři USB 3.0 porty**, ethernetový port **RJ-45**, jeden port **USB-C**, který kromě vysokorychlostního přenosu videa a dat umožňuje napájení připojených zařízení až do 100 W a jeden port **USB-C**, který umožňuje napájení připojených zařízení až do 15 W. O ozvučení se postarají **stereo reproduktory** s celkovým výkonem **10 W**. Potěší také výškově nastavitelný stojan a funkce **Pivot**.

Porty USB nejsou funkční, pokud není monitor propojen skrze USB-C s počítačem.

Součástí balení je HDMI, DisplayPort, USB-C a USB-C na USB kabel.

### ZÁKLADNÍ SPECIFIKACE

**Typ panelu:** IPS

**Úhlopříčka:** 27"

**Poměr stran:** 16 : 9

**Rozlišení:** 3840 × 2160 (2D)/ 1920 × 2160 (3D)

**Kontrastní poměr:** 1200 : 1

**Doba odezvy:** 4 ms

**Rozhraní:** 2× HDMI, 1× DisplayPort, 1× USB-C 3.2 Gen1 (PD 100 W), 1× USB-C 3.2 Gen1 (PD 15 W), 4× USB 3.2 Gen1 (USB 3.0), 1× RJ-45, 1× audio výstup

**Barva:** černá

**Minimální PC požadavky:**

CPU: i5-7400/3,0 GHz

GPU: NVIDIA GeForce GTX 1050 (nebo AMD, Intel s odpovídajícím výkonem)

Operační systém: Windows 10 (64bit)

Paměť: 8 GB DDR5

Úložiště: 50 GB

**Podporovaný software třetích stran:** Microsoft 365, PTC Creo, Autodesk 3ds Max, Autodesk VRED, Autodesk Maya, Trimble SketchUp Pro, Blender, Lumiscaphe Patchwork 3D, Dassault Systems Deltagen, Unity, C++ & Unreal (via SDK)